



FICHA TÉCNICA DE LA ACCIÓN FORMATIVA

Denominación de la Acción Formativa	FLASH 5.0	
--	------------------	--

Descripción de la Acción Formativa	
Modalidades:	A distancia
Nº de Horas:	80 horas
Material:	Pack de formación con manual

Objetivo del Curso

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e Inclinan nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web.

Contenidos

Introducción a Macromedia Flash. Creación de una Película I. Creación de una Película II. Dibujo. Color. Trabajar con Objetos I. Trabajar con Objetos II. Texto. Símbolos e Instancias. Símbolos, Instancias y Capas. Animaciones I. Animaciones II. Creación de Animaciones Interactivas. El Lenguaje ActionScript. Objetos de ActionScript. Interacción Básica con ActionScript. Obteniendo Información. Sonidos. Publicar y Exportar una Película I. Publicar y Exportar una Película II.

FLASH 5.0

