



## FICHA TÉCNICA DE LA ACCIÓN FORMATIVA

Denominación de la Acción Formativa	<b>PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE</b>
-------------------------------------	---

Descripción de la Acción Formativa	
Modalidades:	A distancia
Nº de Horas:	80 horas
Material:	Pack de formación, manual

### Objetivo del Curso

Conocer la definición de una plataforma tecnológica y las peculiaridades de un entorno de desarrollo en el cliente. Establecer algunos de los criterios que nos pueden orientar a la hora de decidir qué plataforma utilizaremos. Saber qué son los navegadores y cuáles son las características más importantes de los que hoy día son más utilizados por los usuarios. Saber cuáles son las características fundamentales que distinguen a un lenguaje de marcas. Aprender algunos de las etiquetas más sencillas de HTML para dar formato a los textos de nuestra página. Distinguir y saber de qué maneras podemos representar la información en nuestras páginas en forma de listas y/o tablas. Manejar los formularios como elementos que nos permite comunicarnos con el usuario, pidiéndole determinados datos. Conocer otras características de HTML, como son los marcos, mapas interactivos, etc. que contribuyen a mejorar el aspecto de nuestra página web. Dar un paso en la mejora de nuestras páginas concretando qué partes componen su estructura y qué otras su diseño y apariencia. Aprender cual es el concepto de hojas de estilo, la forma en que las podemos aplicar, su utilidad y ventajas de utilizarlas. Comprobar la forma en que podemos mediante hojas de estilo formatear y maquetar una página de forma sencilla. Conocer el modelo de cajas de CSS. Realizar la maquetación de una página sencilla utilizando el modelo de cajas de CSS.

### Contenidos

Programación web en el entorno cliente. Desarrollo software web en el cliente. Lenguajes de marcas. Hojas de estilo. Contenidos multimedia. Técnicas de programación estructurada. Herramientas de desarrollo de lenguajes de guión. Lenguajes de guión. Técnicas de accesibilidad. Técnicas de usabilidad.

### PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

