



FICHA TÉCNICA DE LA ACCIÓN FORMATIVA

Denominación de la Acción Formativa	JAVASCRIPT
-------------------------------------	------------

Descripción de la Acción Formativa	
Modalidades:	A distancia
Nº de Horas:	80 horas
Material:	Pack de formación, manual

Objetivo del Curso

Saber qué es JavaScript y qué posibilidades tiene como lenguaje. Conocer la historia de su origen y desarrollo. Poder identificar las distintas maneras de integrar scriptst en nuestras páginas. Distinguir los conceptos más básicos de la programación en JavaScript. Aprender la importancia de documentar nuestros programas y cómo hacerlo. Reconocer la manera correcta de escribir nuestros scripts. Conocer el que sin duda es uno de los conceptos más importantes de la programación en cualquier lenguaje: las variables. Distinguir los distintos tipos de variables que podemos tener y cómo podemos nombrarlas. Realizar operaciones con variables utilizando el operador apropiado. Saber qué es un array, cómo definirlo. Identificar la necesidad que se produce en algunas ocasiones de alterar la secuencia de un programa. Aplicar las estructuras de control de flujo a nuestros scripts en aquellas situaciones en que sean necesarias. Entender las bifurcaciones condicionales y los bucles. Conocer cuál es el concepto de función y su utilidad para realizar procesos. Saber cómo utilizar las funciones para obtener el resultado buscado. Conocer y manejar las funciones predefinidas que nos facilita JavaScript para el manejo de los tipos de datos más importantes. Profundizar en el concepto de función, esta vez creando nosotros nuestras propias funciones. Saber cómo definir correctamente nuestras funciones. Decidir qué necesidades tendrán nuestras funciones en cuanto a parámetros y variables. Ser capaces de plantear estructuras de bucle por medio de dos nuevas sentencias: while y do...while. Determinar cuándo aplicamos cada uno de ellos. Aprender a usar switch y establecer correctamente cada una de sus condiciones. Conocer qué significa DOM y cómo crea la estructura de las páginas. Reconocer los tipos de nodos y la estructura de éstos creada por DOM a partir de una página. Aprender cómo manejar el árbol nodos de una página para hacer modificaciones de manera dinámica, como por ejemplo añadir o eliminar elementos/nodos.

Contenidos

Introducción. Definiciones y conceptos básicos. Elementos de programación básica. Estructuras de control de flujo. Funciones predefinidas de java script. Funciones definidas por el programador. Otras estructuras de control. Dom. Objetos. El objeto windows. Eventos. El objeto documento. Objetos de los tipos de datos. El objeto

JAVASCRIPT

