



FICHA TÉCNICA DE LA ACCIÓN FORMATIVA

Denominación de la Acción Formativa	MACROMEDIA
--	-------------------

Descripción de la Acción Formativa	
Modalidades:	Online
Nº de Horas:	60 horas
Material:	-

Objetivo del Curso

El objetivo de este curso es capacitar en el diseño gráfico aplicado a la Web, usando para ello una de las herramientas de la tecnología Macromedia más utilizadas y que más está creciendo en el mercado de Internet: Freehand. Se usarán distintas herramientas de dibujo y trazados. Se aplicarán efectos y transformaciones a los objetos: bloquear, desbloquear, mover, girar, escalar, inclinar, reflejar, etc. Se analizará el uso de las capas, cómo crearlas, eliminarlas, bloquearlas, etc. Se descubrirán las operaciones Xtras y su barra de herramientas. Se guardarán archivos de Freehand en otros formatos, se convertirá un documento de Freehand en un documento de HTML y descubrirá cómo configurar una impresora Postscript. En definitiva, se van a proporcionar unos conocimientos sólidos que permitirán utilizar estas potentes herramientas de creación de contenidos multimedia para sitios Web, animaciones, presentaciones multimedia, juegos, etc. Preparar de forma fácil y didáctica en el diseño y publicación de una página Web, usando una de las herramientas de la tecnología Macromedia más utilizadas y que más están creciendo en el mercado de Internet: Flash. Con Flash se realizarán presentaciones multimedia en la red de forma profesional, haciendo uso para ello de distintos tipos de animación, transformaciones de forma y espectaculares efectos. Se manejarán las distintas herramientas de dibujo, texto y párrafos, también se podrá aplicar efectos a los objetos así como importar mapas de bits y símbolos. Se va a distinguir y usar las distintas partes de la Línea de tiempo, llegando a conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Además, se van a importar sonidos para la película y se configurarán las opciones en el Panel Sonido., así como descubrir los pasos a seguir para generar y publicar una película en la Web.

Contenidos

Familiarizarse con FreeHand MX. Abrir, Importar y Guardar. Personalizar el Documento. Dibujar Formas y Objetos. Crear y Editar Trazados. Trabajar con Objetos. Organización del Trabajo. Las Capas. Administración del Color. Introducir Texto. Modificar un Texto. Aplicar Efectos Especiales. Exportar Documentos. Imprimir un Documento. Introducción a Macromedia Flash. Creación de una Película I. Creación de una Película II. Dibujo. Color. Trabajar con Objetos I. Trabajar con Objetos II. Texto. Símbolos e Instancias. Capas. Animaciones I. Animaciones II. Creación de Animaciones Interactivas. El Lenguaje ActionScript. Objetos de ActionScript. Interacción Básica con ActionScript. Obteniendo Información. Sonidos. Publicar y Exportar una Película I. Publicar y Exportar una Película II.

MACROMEDIA

